

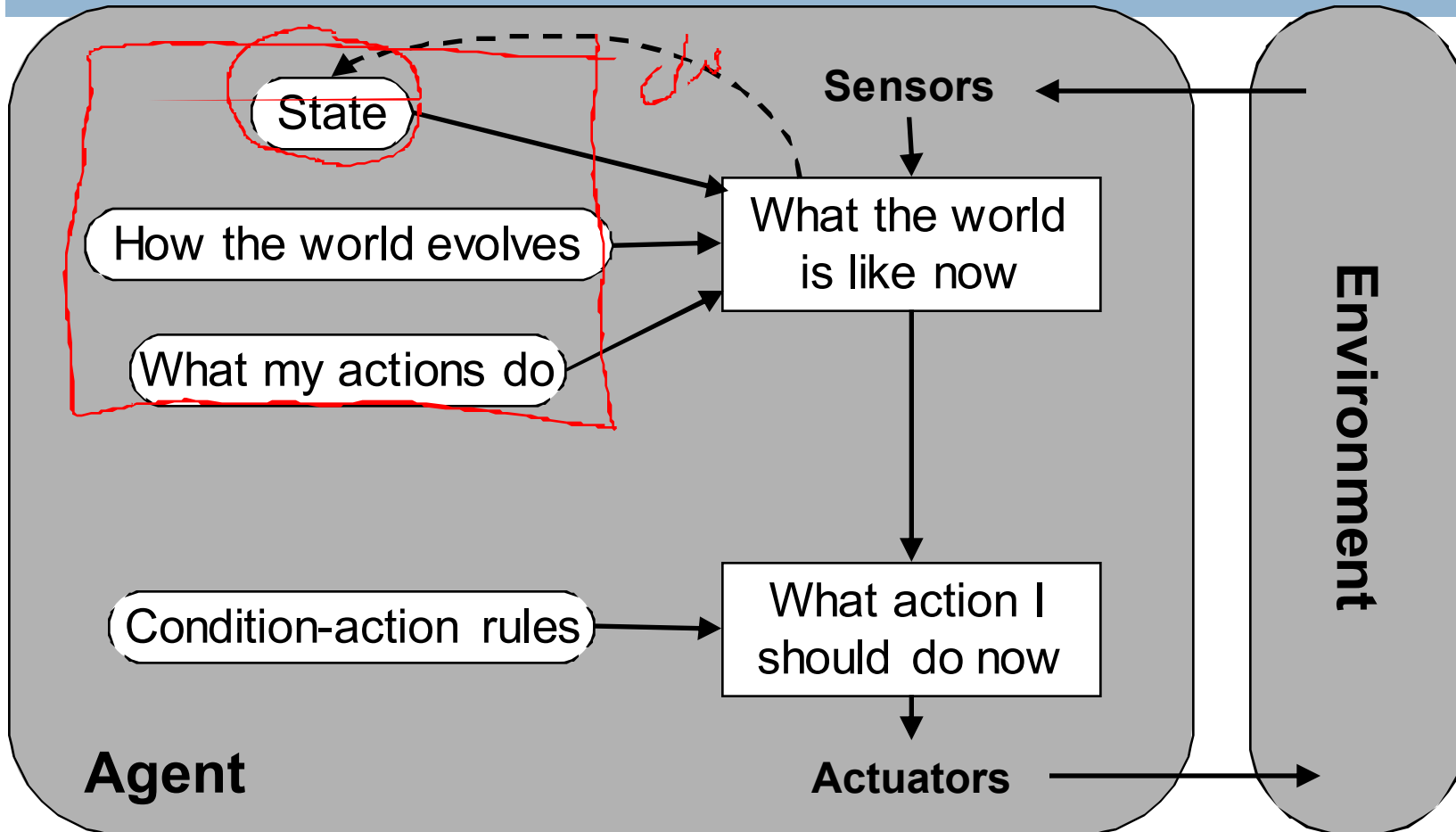
عامل های واکنشی مبتنی بر مدل (حافظه دار)

32

- عامل واکنشی ساده در صورتی کار می کند که محیط کاملا قابل مشاهده باشد
- اگر محیط مشاهده پذیر جزئی باشد، پیگیری تغییرات دنیا لازم است
- مثال: تاکسی اتوماتیک
- مستلزم دو نوع دانش
 - نحوه تغییر دنیا
 - تاثیر اعمال عامل بر دنیا

عامل های واکنشی مبتنی بر مدل

33



برنامه عامل های واکنشی مبتنی بر مدل

34

function REFLEX-AGENT-WITH-STATE(*percept*) **returns** an action

static: *state*, a description of the current world state

rules, a set of condition-action rules

action, the most recent action, initially none

state ← UPDATE-STATE(*state*, *action*, *percept*)

rule ← RULE-MATCH(*state*, *rules*)

action ← RULE-ACTION[*rule*]

return *action*



توصیف داده‌های ورودی

عمل واکنشی