

این سخن چه معنی دارد؟

عامل های یادگیرنده

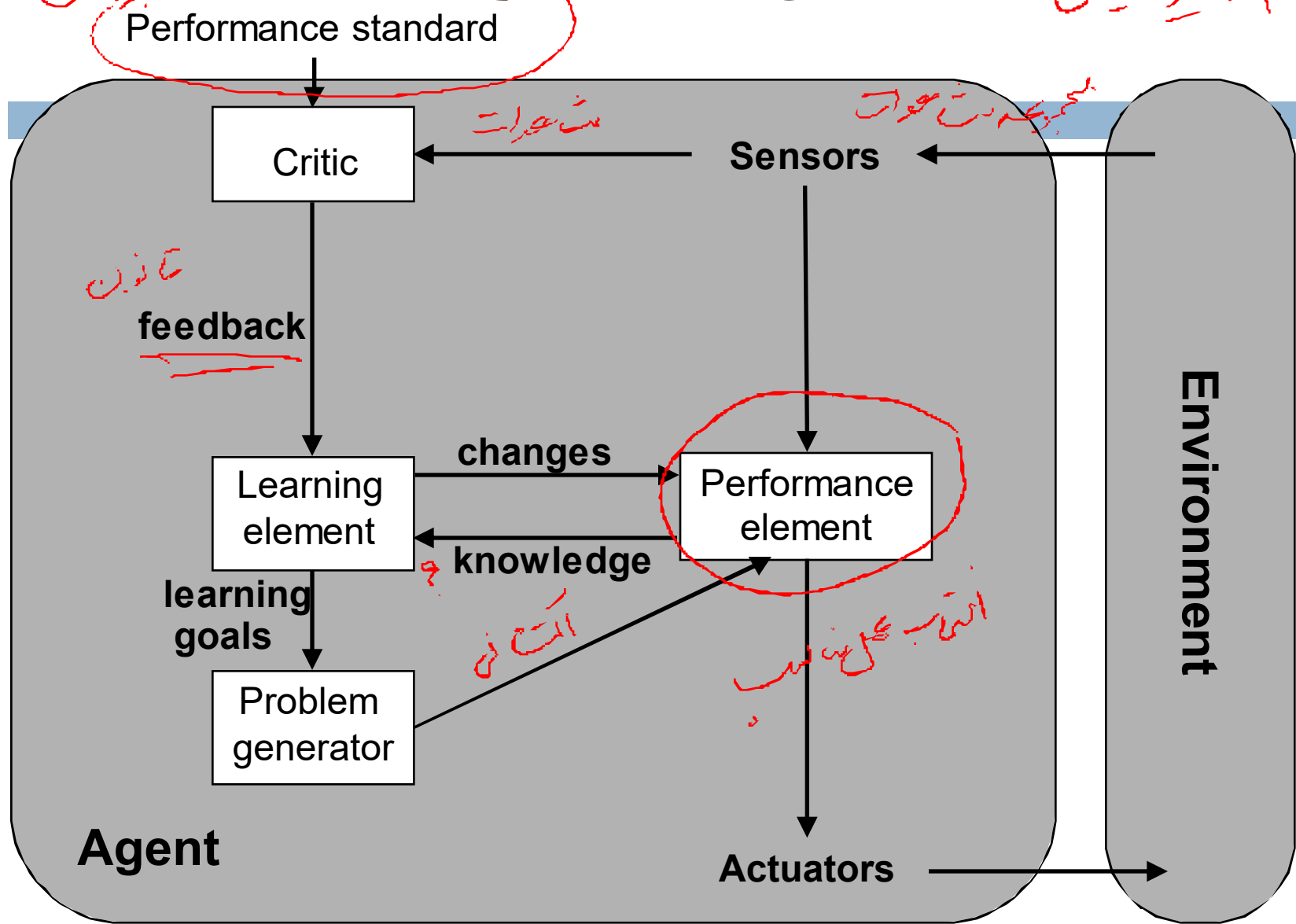
38

- تورینگ (۱۹۵۰): ایده برنامه نویسی واقعی هوشمند به صورت دستی
 - ← نیاز به روش های سریعتر
 - ← ساخت ماشین های یادگیرنده و آموزش به آنها
- مولفه های عامل یادگیرنده
 - عنصر یادگیرنده : برای ایجاد بهبود
 - عنصر کارایی: انتخاب فعالیت های خارجی *Action?*
 - منتقد: تولید بازخورد با توجه به استاندارد کارایی برای عنصر یادگیرنده
 - مولد مساله: پیشنهاد فعالیت های اکتشافی ← *حرکت اکتشافی و تازه*
- مثال: تاکسی اتوماتیک
 - عنصر کارایی: حرکت سریع از خط ۳ به خط ۱
 - منتقد: دریافت شکایت راننده های دیگر ← *تاکسی های که این افراد را بدوین خوب بود*
 - ایجاد قانونی بیانگر بد بودن این عمل و اصلاح عنصر کارایی

معمولاً از این مدل استفاده می‌شود

عوامل های یادگیری

علم یادگیری ماشین



Performance standard

Critic

Sensors

feedback

Learning element

changes

Performance element

knowledge

learning goals

Problem generator

Agent

Actuators

Environment

مشاورت

مخبره است حواس

تأیید

انتقال

انتخاب عمل مناسب

عامل های یادگیرنده

40

□ انواع دانشی که عنصر یادگیرنده می تواند یاد بگیرد:

□ یادگیری مستقیم از دنباله ادراکی

□ یادگیری نحوه تغییرات دنیا: مشاهده دو حالت متوالی

Feedback □ یادگیری در مورد تاثیر عمل عامل: مشاهده نتایج فعالیت عامل

■ مثال: نحوه ترمز کردن در جاده های خیس

□ پاداش و جریمه

