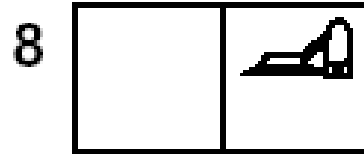
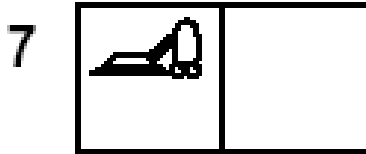
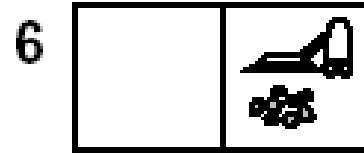
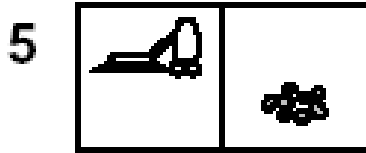
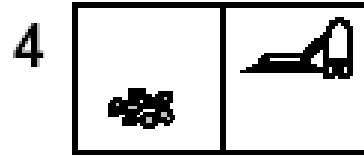
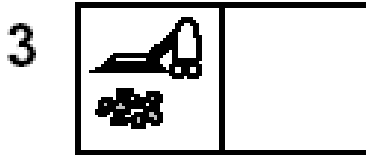
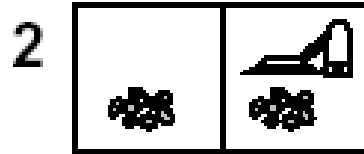
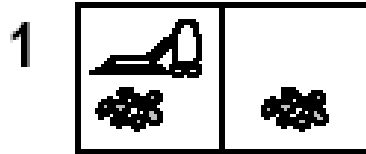


انواع عامل ها

- چهار نوع اصلی به ترتیب افزایش عمومیت (Generality):
 - عامل های واکنشی ساده (Simple reflex)
 - عامل های واکنشی مبتنی بر مدل (Model-based reflex)
 - عامل های مبتنی بر هدف (Goal-based)
 - عامل های مبتنی بر سودمندی (Utility-based)

عامل واکنشی ساده-عامل جارو برقی

28



عامل های واکنشی ساده

29

- ساده ترین نوع عامل
- در هر لحظه، عمل تنها بر اساس درک فعلی انتخاب می شود
- مثال:

function REFLEX-VACCUM-AGENT([location, status]) **returns** an action

if *status = Dirty* **then return** *Suck*
else if *location = A* **then return** *Right*
else if *location = B* **then return** *Left*

A, B
clean, dirty
R/L/S/W

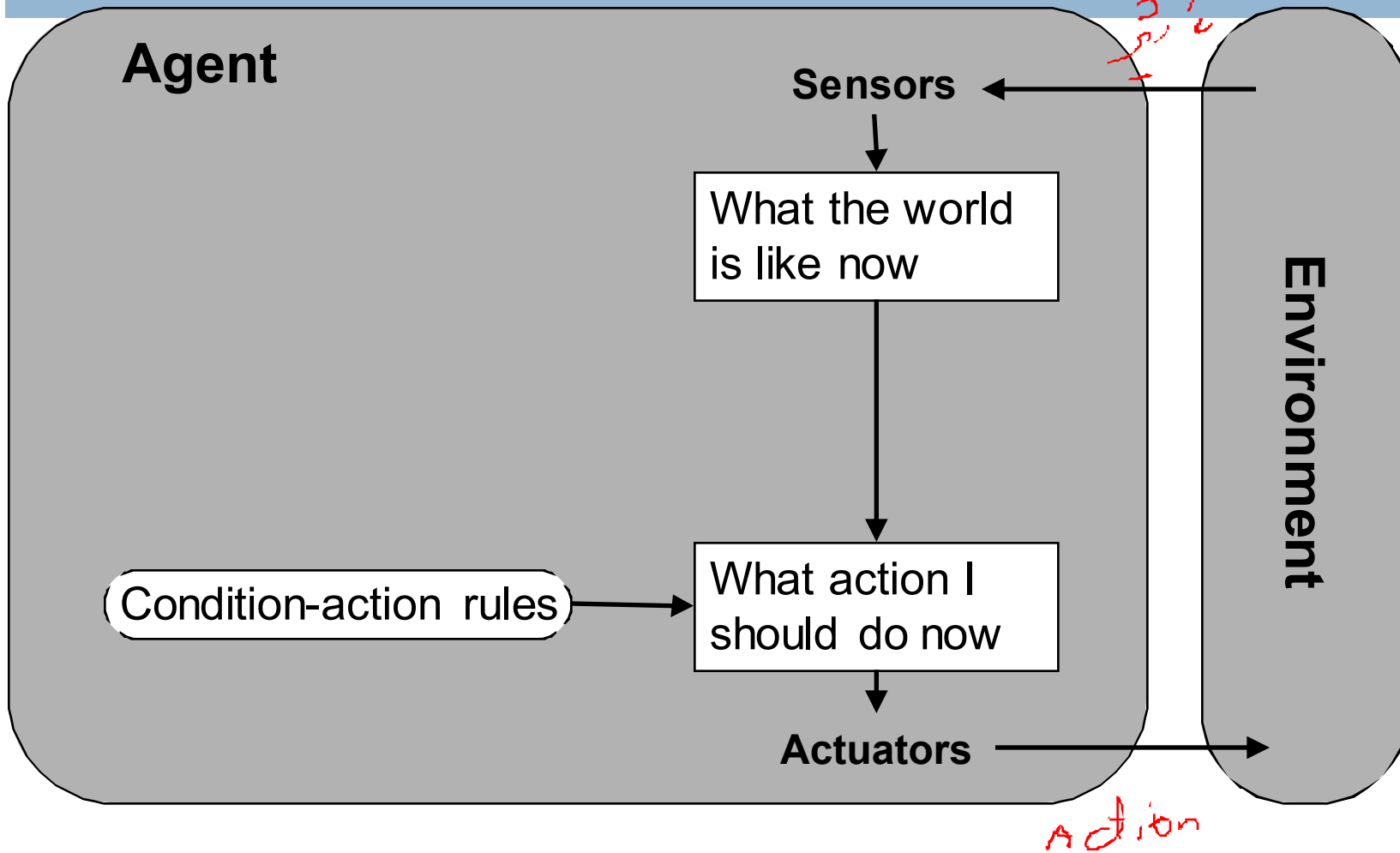
- شامل قوانین شرط-عمل مانند:

□ "اگر چراغ ترمز اتوموبیل جلویی روشن شد، آنگاه ترمز کن"

برای عمل به شرطی که...

ساختار عامل های واکنشی ساده

30



برنامه عامل واکنشی ساده

31

function SIMPLE-REFLEX-AGENT(*percept*) **returns** an action

static: *rules*, a set of condition-action rules

state ← INTERPRET-INPUT(*percept*)

rule ← RULE-MATCH(*state*, *rules*)

action ← RULE-ACTION[*rule*]

return *action*

حالت

state

حالتها

بازوها

اینجا با حالتها
مطابقت پیدا میکند